

# RÈGLEMENTS OFFICIELS du

## — TOURNOI DE SOCCER

### AMICAL DES POLICIERS

En partenariat avec



## ENREGISTREMENT

Un représentant de l'équipe doit se présenter au bureau d'enregistrement avec une copie du bordereau d'enregistrement des joueurs une heure avant le début de leur première partie, sans quoi un point de pénalité pourrait être retranché à leur pointage.

## ÉQUIPES

Les joueurs doivent être membres d'un des corps professionnels suivants :

- Service de police;
- Service des incendies;
- Services frontaliers;
- Services ambulanciers;
- Services correctionnels;
- Étudiants en techniques policières ou à l'ENPQ.

Une **carte d'identité professionnelle avec photo est obligatoire**, sous peine d'exclusion du tournoi. Le comité se réserve le droit d'effectuer des vérifications aléatoires. Chaque équipe peut recruter maximum 2 joueurs provenant du personnel civil (connexe au métier, ex. répartiteur, employé de soutien technique) et/ou provenant de leur famille immédiate (conjoint (e), frère, sœur, enfants de 18 ans et plus).

Équipes **mixtes de 7 joueurs** sur le terrain, incluant un gardien de but. **Une femme** doit être présente sur le terrain en tout temps, **excluant le gardien de but**.

**\*\* Il est interdit de jouer pour deux équipes de la même catégorie (à moins d'une autorisation spéciale du comité organisateur).**

**\*\* Tous les joueurs d'une même équipe doivent être inscrits sur le bordereau d'enregistrement avant le début du tournoi. Si un joueur non enregistré participe dans une équipe sans le consentement du comité organisateur, l'équipe subira une défaite par forfait.**

**\*\* Si le nombre de joueurs minimum d'une équipe est non respecté, le match sera arrêté automatiquement et l'équipe en faute perdra automatiquement par forfait.**

# RÈGLEMENTS OFFICIELS du

## — TOURNOI DE SOCCER

### AMICAL DES POLICIERS

En partenariat avec



#### TERRAINS

Format : Demi-terrain

Longueur : 45 mètres min.

Largeur : 25 mètres

Dimension des buts : 5.50 m x 1.80 m

#### ÉQUIPEMENTS

Ballons : Grosseur #5

Crampons : Aucun crampon de métal n'est accepté

Protège-tibias : Recommandé

#### MATCHS

Trois (3) parties assurées pour la qualification

Parties de 50 minutes (2 x 25 minutes)

#### JEU

Remise en jeu : La distance de **6 mètres** doit être respectée par les joueurs de l'équipe adverse sur toute remise en jeu (coup franc, corner, coup d'envoi, coup de pied de but).

Hors-jeu : La loi de hors-jeu ne s'applique pas.

Rentrée de touche : Une rentrée de touche qui n'est pas effectuée régulièrement sera reprise une seule fois par le même joueur.

Gardien de but : Il n'est pas tenu de respecter la règle des quatre (4) pas dans sa surface de réparation.

Tacles : Tous les tacles ainsi que les jeux au sol sont interdits. Toute forme de tacle sera sanctionnée automatiquement par un **carton jaune**.

# RÈGLEMENTS OFFICIELS du

## — TOURNOI DE SOCCER

### AMICAL DES POLICIERS

En partenariat avec



#### CHANGEMENTS

Les changements sont **illimités**. Ils peuvent être effectués en tout temps, tant que le joueur actif sort du terrain avant que le joueur au banc entre, et que la substitution se fasse à la ligne centrale.

#### FAUTES, COUPS FRANCS ET TIRS DE PÉNALITÉ

Fautes : Sanctionnées par un coup franc direct.

Surface de réparation : Toutes les fautes commises à l'intérieur de la surface de réparation adverse seront sanctionnées d'un tir de pénalité.

Point de tir de pénalité : 7 mètres

#### POINTAGE

##### Rondes préliminaires :

Victoire : 3 points

Nulle : 2 points

Défaite : 1 point

Forfait : 0 point (+ 3 points pour l'équipe gagnante, marque de 2-0)

Dans le cas d'une **double égalité** au classement :

1. Résultat de la rencontre entre les deux équipes en question s'il y a lieu (ne s'applique pas en cas de triple égalité ou plus);
2. Différence entre buts pour et buts contre (max. 5 buts par match);
3. Équipe ayant le plus de buts pour;
4. Équipe ayant le plus de buts contre;
5. Le moins de cartons rouges;
6. Le moins de cartons jaunes;
7. Tirs de pénalité

##### Rondes demi-finale et finale :

S'il y a égalité, 2 deniers de 5 minutes à finir;

Si l'égalité persiste, il y aura 5 tirs de pénalité par équipe;

Si l'égalité persiste encore, 1 tir par équipe avec un joueur différent à chaque tir.

# RÈGLEMENTS OFFICIELS du

## — TOURNOI DE SOCCER

### AMICAL DES POLICIERS

En partenariat avec



#### DISCIPLINE

Deux (2) cartons jaunes : Expulsion du match et suspension du prochain match;

Un (1) carton rouge : Expulsion du match et suspension du prochain match;

Trois (3) cartons jaunes accumulés pendant le tournoi : Expulsion du tournoi;

Un (1) carton rouge + un (1) carton jaune accumulés pendant le tournoi: Expulsion du tournoi;

Deux (2) cartons rouges accumulés pendant le tournoi: Expulsion du tournoi.

Faute majeure - Bagarre / Violence : Aucune violence physique (coups volontaires) ne sera tolérée. Le joueur faisant usage de violence sera expulsé du tournoi. S'i y a un risque qu'une bagarre persiste, l'arbitre arrêtera le match. L'équipe dont le jouer aura fait usage de violence sera pénalisée avec un score équivalent à celui d'un forfait. Si les deux équipes ont fait usage de violence (bagarre entre deux joueurs), les deux équipes perdront automatiquement par forfait.



Les décisions de l'arbitre et du comité sont sans appel.  
En cas de faute majeure, le comité se réserve le droit d'expulser  
un joueur du tournoi en tout temps.